



# Fußballverband Rheinland e.V.

## Hochladen und Veröffentlichen von Spielerfotos im DFBnet

Mit diesem Schreiben möchten wir Sie über die Nutzung von Spielerfotos im Rahmen der Daten des Spielberichts als Grundlage zur digitalen Spielrechtsprüfung informieren.

Grundsätzlich ist das Hochladen der Spielerfotos sowohl bei der Antragstellung Online (**Empfehlung**) als auch in der Spielberechtigungsliste möglich. Beide Möglichkeiten unterliegen den identischen Regelungen.

### **1. Grundlage zur digitalen Spielrechtsprüfung im DFBnet**

Auch jetzt schon ist jeder gedruckte Spielerpass nur dann gültig ist, wenn ein Spielerfoto vorhanden ist. Dies gilt zukünftig auch für das Spielrecht im DFBnet. Daher ist das Hochladen eines Spielerfotos hier (analog zum Aufkleben auf dem Spielerpass) Pflicht. Für die Nutzung von Spielerfotos sind rechtliche Grundlagen zu beachten, die nachfolgend erklärt werden. Das DFBnet bildet diese Grundlagen bereits ab, um eine einwandfreie Nutzung möglich zu machen.

### **Persönlichkeitsrecht der abgebildeten Person**

Die für ein Spielerfoto abgebildete Person, muss damit einverstanden sein, dass Sie fotografiert wird. Dies ist eine Voraussetzung um eine Spielrechtsprüfung, egal ob analog wie bisher mit einem gedruckten oder in Zukunft mit einem digitalen Spielerpass, durchführen zu können. Ohne Spielerfoto kann keine Prüfung stattfinden und der Spieler kann nicht am ordentlichen Spielbetrieb teilnehmen.

### **Nutzungsrechte für die Spielerfotos**

Sofern ein Spielerfoto in das DFBnet hochgeladen wird, ist es erforderlich, dass die Nutzung durch den Urheber erlaubt wird. Ohne diese Erlaubnis der Nutzungsrechte ist das Speichern nicht möglich. Durch die Einräumung des einfachen Nutzungsrechtes, kann eine digitale Spielrechtsprüfung und weitere Abläufe rund um den organisierten Spielbetrieb innerhalb des DFBnet durch dessen Betreiber und Verbänden stattfinden. Die Erlaubnis kann mittels Unterschrift auf dem Passantrag erteilt werden oder bei bereits bestehender Spielberechtigung durch das beigefügte Formular „Einverständniserklärung zur Verwendung des Spielerfotos“.

Diese beiden rechtlichen Grundlagen können im DFBnet durch folgende Option zugesichert werden:

Hiermit sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des Spielers vorliegt – öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.

Inhaltlich ist dieses Verfahren weitestgehend identisch zu dem des gedruckten und aufgeklebten Fotos. Wurde dieses Verfahren in der Vergangenheit eher „stillschweigend“ so angewandt, ist daher eine Änderung, dass dieses nun schriftlich festgehalten wird.

Einblick in dieses Foto haben, nahezu analog zum gedruckten Spielerpass, beide am Spiel beteiligten Mannschaftsverantwortlichen (i.d.R. die Betreuer) und der Schiedsrichter. Neu ist, dass auch der Staffelleiter der jeweiligen Staffel und die DFBnet-Administratorinnen des FVR (Dennis Gronau, Matthias Geiter und Michael Hilpisch) ebenfalls Zugriff auf diese Fotos haben.

**Im Ergebnis bedeutet dies, dass dieses (erste) Feld ein Pflichtfeld ist! Ohne den Haken beim o.g. Passus kann z.B. der Passantrag Online nicht abgeschickt und damit auch kein Spielrecht erteilt werden.**

### **Zusätzliche Nutzung der Spielerfotos in Print- und Online-Medien**

Diese rechtliche Grundlage betrifft die hochgeladenen Spielerfotos und deren zusätzliche Nutzung in Print- und Onlinemedien zum Zwecke der Berichterstattung im Fußball auf Internetseiten des Vereins, Verbands und Plattformen wie z.B. FUSSBALL.DE. Diese Option ist unabhängig zur der vorherigen und beeinflusst nicht die digitale Spielrechtsprüfung. Die Erlaubnis des Spielers/der Spielerin, bzw. deren Erziehungsberechtigte(n), zur zusätzlichen Nutzung ist erforderlich.

Diese rechtliche Grundlage kann im DFBnet durch folgende Option zugesichert werden:

Der Spieler/die Spielerin - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter hat eingewilligt, dass das zur Verfügung gestellte Lichtbild durch den eigenen Verein, den DFB e.V. und seine Mitgliedsverbände und die DFB-Medien GmbH & Co KG in Print- und Online-Medien, wie z. B. auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbands und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs „FUSSBALL.DE“, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet und an die Verleger von Druckwerken sowie Anbieter von Online-Medien zum Zwecke der Berichterstattung über Amateur- und Profifußball übermittelt werden darf.

Dies bedeutet also, dass hier die über die o.g. Nutzung für die Spielrechtsprüfung (Spielerpass) hinaus, eine Verwendung des Bildes im Internet (im Wesentlichen auf fussball.de) erlaubt ist.

**Dieses zweite Feld ist daher freiwillig und muss nicht angekreuzt werden!**

### **Anzeige von Spielerfotos und deren Reihenfolge auf FUSSBALL.DE**

Sofern ein Spielerfoto für die zusätzliche Nutzung markiert wurde, wird es im Spielbericht, in der Aufstellung und falls freigegeben, in Spielerkader/Spielerliste (siehe nachfolgender Abschnitt) auf FUSSBALL.DE angezeigt. Für Minderjährige unter aktuell 13 Jahren, ist eine gesonderte Zustimmung der Erziehungsberechtigten schriftlich beim Verein zu hinterlegen und im DFBnet (Spielerdetail der Spielberechtigungsliste im Reiter „Kommunikation/Veröffentlichung“) zu bestätigen. Damit sind die Registrierung und die Veröffentlichung inkl. Spielerfotos auf FUSSBALL.DE auch für diese Spieler(innen) möglich.

Hat ein Spieler in seinem selbsterstellten Spielerprofil auf FUSSBALL.DE, ein eigenes Spielerfoto eingestellt, so wird dieses vorrangig auf FUSSBALL.DE angezeigt. Die digitale Spielrechtsprüfung im DFBnet bleibt davon unberührt, hier wird immer das im DFBnet eingestellte Spielerfoto zur Prüfung herangezogen.

### **2. Veröffentlichung der Spielerkader/Spielerlisten**

Die Spielerkader/Spielerlisten können auf FUSSBALL.DE angezeigt werden. Dies geschieht durch den Mannschaftsverantwortlichen im DFBnet in der Spielberechtigungsliste. Der entsprechende Punkt im DFBnet hierzu lautet:

Die Spielerliste soll in Online-Medien, wie z.B. auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbands und auf der Plattform des Amateurfußballs "FUSSBALL.DE", einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote veröffentlicht werden. Die Zustimmung der Spieler hierzu liegt vor.

Hat der Mannschaftsverantwortliche dies bestätigt, so wird die Spielerliste veröffentlicht und die Spieler in Abhängigkeit zu deren Veröffentlichung auf FUSSBALL.DE gelistet.

### **3. Mögliche Fragen zur Veröffentlichung**

Frage: Ein oder mehrere Spieler(innen) werden auf FUSSBALL.DE nicht veröffentlicht, warum?

Antwort 1: Möglicherweise sind die Spieler(innen) minderjährig und unterschreiten die Altersgrenze von aktuell 13 Jahren. In den Spielerdetails der Spielberechtigungsliste in dem Reiter „Kommunikation/Veröffentlichung“ können Sie das Vorhandensein der Zustimmungserklärung der Erziehungsberechtigten angeben und so die Veröffentlichung möglich machen.

Antwort 2: Möglicherweise wurde für die Spieler(innen) die Nicht-Veröffentlichung eingestellt. Dies kann pro Spiel in der Bearbeitung der Aufstellung oder generell in den Spielerdetails der Spielberechtigungsliste in dem Reiter „Kommunikation/Veröffentlichung“ geschehen.

Antwort 3: Der Spieler/die Spielerin hat in dem selbsterstellten Spielerprofil auf FUSSBALL.DE die Nicht-Veröffentlichung eingestellt. Damit ist das Kennzeichen zur Veröffentlichung in den Spielerdetails der Spielberechtigungsliste in dem Reiter „Kommunikation/Veröffentlichung“ nicht mehr durch den Mannschaftsverantwortlichen veränderbar.

Frage: Die Spielerkader/Spielerlisten werden auf FUSSBALL.DE nicht veröffentlicht, warum?

Antwort: Möglicherweise haben Sie, zum Beispiel nach dem Saisonwechsel, vergessen die Spielerkader/Spielerliste zu veröffentlichen. Dies geschieht in der Spielberechtigungsliste.

Frage: Ein oder mehrere Spieler(innen) haben kein Spielerfoto auf FUSSBALL.DE, warum?

Antwort: Wenn Sie zu den Spielern(innen) ein Spielerfoto im DFBnet hochgeladen haben, müssen Sie die Zusatzoption (s.o.) einstellen, damit die Spielerfotos auf FUSSBALL.DE angezeigt werden.

Nachfolgende Auswahlfelder sind vom Spieler mit Unterschrift freigeben zu lassen. Bei Minderjährigen unter 13 Jahren ist beigefügte Zusatzklärung für die empfohlene Zusatzoption zwingend erforderlich.

## **Einverständniserklärung**

– im Fall von Minderjährigen des gesetzlichen Vertreters –  
zur Verwendung des Spielerfotos

Daten des Spielers/der Spielerin:

.....  
**Vor- und Nachname, Geburtsdatum**

.....  
**Anschrift (Straße Nr., PLZ Ort)**

### **(Pflichtfeld bei vom Spieler/von Spielerin zur Verfügung gestelltem Foto)**

Der Spieler/die Spielerin - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter – sichert zu, über alle Bildrechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte zu verfügen, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu zeitlich und räumlich unbefristet zu speichern.

### **(Empfohlene Zusatzoption)**

Der Spieler/die Spielerin - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter – willigt hiermit ein, dass das zur Verfügung gestellte Lichtbild durch den

(Name des Vereins),  
den Fußballverband Rheinland e.V. und die DFB-Medien GmbH & Co KG in Print- und Online-Medien, wie z. B. auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbands und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs „FUSSBALL.DE“, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet und an die Verleger von Druckwerken sowie Anbieter von Online-Medien zum Zwecke der Berichterstattung über Amateur- und Profi-fußball übermittelt werden darf.

### **Die Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter widerrufbar.**

Der Widerruf kann gegenüber dem aktuellen Verein oder nach einer entsprechenden Selbstregistrierung auf FUSSBALL.DE durch den Spieler online erfolgen. Im Falle eines Widerrufs gegenüber dem Verein, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden.

Ort, Datum und Unterschrift des/der Spielers/Spielerin/Erziehungsberechtigten

Nachfolgende Auswahlfelder sind vom Spieler mit Unterschrift freigegeben zu lassen. Bei Minderjährigen unter 13 Jahren ist diese Zusatzklärung zwingend erforderlich.

## Zusatzklärungen für Minderjährige unter 13 Jahren

Einwilligung in die Veröffentlichung persönlicher Daten von Minderjährigen in Druck- und Online-Medien im Rahmen des Fußballsports

Name: .....  
(Vor- und Nachname des/der Erziehungsberechtigten)

Anschrift .....  
(Straße Nr., PLZ Ort)

E-Mail/Tel.: .....

Erziehungsberechtigte(r) von: .....  
(Name des minderjährigen Kindes)

geboren am: .....  
(Geburtsdatum TT.MM.JJJJ)

### 1. Einwilligung in die Veröffentlichung von Spielberichten

Ich willige ein, dass der ..... (Name des Vereins), der Fußballverband Rheinland e.V. und die DFB-Medien GmbH & Co. KG die nachfolgenden personenbezogenen Daten meines oben genannten Kindes in Druckerzeugnissen und Online-Medien, wie z. B. auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbands und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs „FUSSBALL.DE“, einschließlich der hiermit verbundenen mobilen Angebote im Rahmen der Spielberichte veröffentlichen dürfen und an die Verleger von Druckwerken sowie Anbieter von Online-Medien zum Zwecke der Berichterstattung über Amateur- und Profifußball übermitteln dürfen:

Vor- u. Nachname des Kindes, offizielle Daten des Spielbetriebs wie z. B. Vereinsmitgliedschaften und Vereinswechsel, Einsatzzeiten in Spielen und Mannschaften, Ein- u. Auswechslungen, erzielte Tore, Torschützenlisten und statistische Auswertungen über diese Daten.

## 2. Einwilligung in die Veröffentlichung eines Spielerprofils

Ich willige ein, dass sich mein Kind als Nutzer in DFBnet und FUSSBALL.DE registriert und damit Daten seines eigenen Profils angeben, kontrollieren, verändern, freigeben, ergänzen oder sperren kann. Dies betrifft u. a. Fotos, Texte, und Kommentare zu Spielen und für den Fußball relevante Ereignisse.

(Falls nicht gewünscht, bitte streichen)

Auf die mit der Veröffentlichung personenbezogener Daten im Internet verbundenen Risiken bin ich durch das Informationsblatt „*Wichtige Informationen zur Einwilligung in die Veröffentlichung persönlicher Daten und Fotos im Internet*“ hingewiesen worden.

**Mir ist bekannt, dass ich meine Einwilligung jederzeit mit Wirkung für die Zukunft ohne Rechtsnachteile widerrufen kann.**

---

Ort, Datum & Unterschrift des/der Erziehungsberechtigten

## **Wichtige Informationen zur Einwilligung für die Veröffentlichung von persönlichen Daten und Fotos im Internet**

Hinweise zu den Veröffentlichungen im Rahmen von FUSSBALL.DE:

- Die Profile werden nicht von Suchmaschinen durchsucht.
- Der Benutzer kann selbst einstellen, welche Daten in seinem Profil veröffentlicht werden und welche nicht veröffentlicht werden sollen.
- Mit einer erweiterten Registrierung als Spieler/in kann der Benutzer selbst entscheiden, ob sein Name in Spielberichten, Torschützenlisten und im Kader der Mannschaftsseiten angezeigt wird. Ohne diese Registrierung kann nur ein Verantwortlicher des Vereins diese Einstellung zur Veröffentlichung ändern. Der Veröffentlichungsstatus kann jederzeit, also z.B. von Veröffentlichen auf Nicht-Veröffentlichen, geändert werden. In diesem Fall werden alle genannten Daten innerhalb kurzer Zeit über FUSSBALL.DE nicht mehr veröffentlicht. Es kann aber grundsätzlich nicht verhindert werden, dass Daten, die einmal veröffentlicht waren, ggf. auf anderen Internet-Plattformen weiterhin veröffentlicht werden.
- **Eltern und Erziehungsberechtigte sollten ihre Kinder auf die Risiken einer Veröffentlichung hinweisen und den Umgang mit dem Internet sorgsam begleiten und möglichst häufig überprüfen.**

## **Die Veröffentlichung von persönlichen Daten und Fotos im Internet beinhaltet folgende Risiken:**

- Daten und Fotos, die öffentlich zugänglich in das Internet eingestellt werden, können weltweit, d. h. auch in Ländern ohne hinreichenden Datenschutz, abgerufen werden.
- Die eingestellten Daten können unbemerkt gelesen und auf vielfältige Art und Weise gespeichert, verändert, verfälscht, kombiniert und manipuliert werden.
- Es besteht die Möglichkeit einer weltweiten automatisierten Auswertung der Veröffentlichungen nach unterschiedlichen Such- und Analyse Kriterien, die beliebig miteinander und mit anderen persönlichen Daten verknüpft werden können (z. B. zum Erstellen eines aussagekräftigen Persönlichkeitsprofils durch Zusammenführen von Informationen).
- Unerwünschte kommerzielle Nutzung, wie z. B. die Gefahr des unaufgeforderten Anschreibens oder Anrufens zu Werbezwecken, aber auch persönliche Belästigung (Mobbing, Stalking)
- Bei Speicherung von Kopien auf anderen Rechnern können die Daten auch dann noch von Dritten weiter verwendet werden, wenn sie im ursprünglichen Internet-Angebot bereits verändert oder gelöscht wurden.



## Upload Spielerfoto in der Spielberechtigungsliste

Es ist möglich, zu einem Spieler ein entsprechendes Spielerfoto hochzuladen. Dieses geschieht in der Spielberechtigungsliste durch den Mannschaftsverantwortlichen. Dabei gelten folgende Dinge:

- 1.) Hat der Spieler auf fussball.de sich selber ein sog. Spielerportrait angelegt, kann er auch dort sein Bild hochladen. Dieses hat dann Vorrang vor einem Bild, was durch den Mannschaftsverantwortlichen in der Spielberechtigungsliste hochgeladen wurde. Darüber hinaus kann der Spieler auf fussball.de in seinem sog. Spielerprofil festlegen, ob seine Daten (und sein Bild) veröffentlicht werden darf. Auch diese Einstellung hat Vorrang vor den Festlegungen in der Spielberechtigungsliste. Solange sich der Spieler KEIN sog. Spielerportrait auf fussball.de angelegt hat, gelten die Dinge, die in der Spielberechtigungsliste vom Mannschaftsverantwortlichen angegeben werden.
- 2.) Der Bildausschnitt sollte so gewählt werden, dass das Gesicht des Spielers eindeutig zu sehen ist. Daher sollten keine Fotos verwendet werden, die z.B. den kompletten Spieler von „Kopf bis Fuß“ zeigen. Maximal der Brustbereich sollte noch sichtbar sein.
- 3.) Sobald der Spieler den Verein wechselt, kann der neue Verein das bisherige Foto NICHT verwenden und muss ein weiteres Foto hochladen.
- 4.) Es können zu einem Spieler beliebig viele Fotos hochgeladen werden. Die „alten“ Fotos werden dabei gespeichert und sind für berechtigte Personen (z.B. den Schiedsrichter) alle vor dem Spiel einsehbar, so dass eine entsprechende Kontrolle stattfinden kann.
- 5.) Bitte lesen Sie sich die Hinweise im DFBnet gut durch. Sie bestätigen u.a. damit, dass der Spieler oder ggf. der gesetzliche Vertreter zugestimmt hat, dass das Foto veröffentlicht werden darf. Liegt Ihnen diese Bestätigung nicht vor, so können Sie dieses Feld nicht ankreuzen!
- 6.) Es werden nur „klassische“ Bildformate, wie „PNG oder JPG“ unterstützt. Das Hochladen von PDF-Dateien ist als Spielerfoto nicht möglich!  
Da das Hochladen der Spielerfotos in der Freigabemitteilung der DFB-Medien ausführlich erklärt wird, finden Sie diese anbei.



### 3. Spielerbearbeitung über die Spielberechtigungsliste

Zum bisherigen Prozess der Veröffentlichungskennzeichen der Spielerdaten innerhalb der Spielerbearbeitung über die Spielberechtigungsliste ist ein weiterer Prozess zur Verwaltung von Spielerfotos und deren Veröffentlichung hinzugekommen. Dieser wird im Folgenden beschrieben.

**Bemerkung:** Die neue Funktion benötigt den Internet Explorer in Version 10 oder höher bzw. andere Browser in aktueller Version.

**Bemerkung:** Ein Foto bezieht sich immer auf einen Verein bzw. auf einen Antrag. Beispiel: Ein Spieler mit vorhandenem Spielerfoto wechselt den Verein. Das Foto steht im neuen Verein nicht zur Verfügung.

#### 3.1 Neue Funktion für Spielerfotos

Im Modul der Spielberechtigungsliste (oder Spielerliste) wurde in den Spielerdetails ein neuer Reiter „Foto“ hinzugefügt. In diesem Reiter lassen sich neue Funktionen zum Hochladen von Spielerfotos nutzen.

##### 3.1.1 Auswahl der Fotodatei

Dazu wird zuerst eine Bilddatei über die Schaltfläche „Durchsuchen...“ vom lokalen Dateisystem ausgewählt.



Abbildung 2: Auswahl von Bilddateien zur Weiterverarbeitung über die Schaltfläche „Durchsuchen...“

**Bemerkung:** Mögliche Dateiformate sind hierbei alle gängigen Bildformate wie zum Beispiel PNG oder JPG. Das Dateiformat PDF wird hier *nicht* unterstützt.



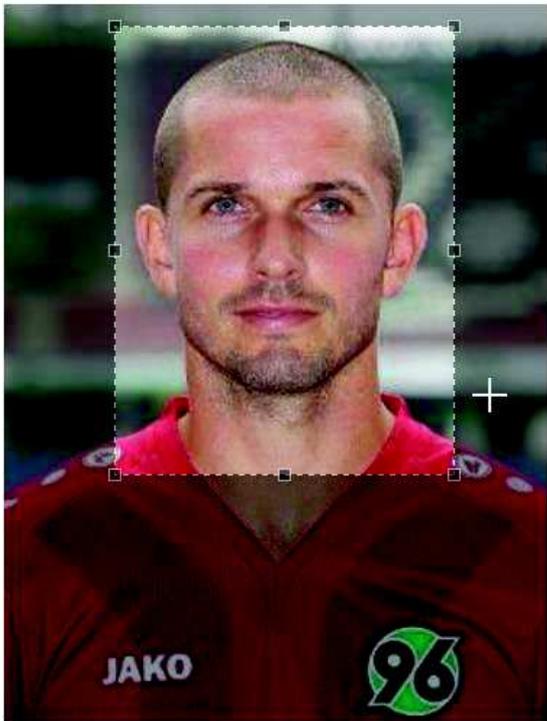
### 3.1.2 Zuschneiden der Fotodatei

Anschließend muss das Bild bearbeitet werden, sofern die Ausdehnung des Bildes nicht 375x500 Pixel beträgt. Die Zuschnitt-Funktion nutzen Sie, indem Sie die linke Maustaste gedrückt halten und damit in das ausgewählte Bild einen Rahmen ziehen. Diesen Rahmen können Sie dann in der Größe verändern oder im Kontext zum ausgewählten Bild verschieben. Der Inhalt des Rahmens wird über die Schaltfläche „Bild beschneiden“ ausgewählt.

Spieler | Kommunikation/Veröffentlichung | **Foto**

Neues Foto

Vorschau



Durchsuchen... **Bild beschneiden**

- Hiermit sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des Spielers vorliegt - öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.
- Der Spieler - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter - hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbandes und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs FUSSBALL.DE, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter gegenüber dem Verein widerrufbar. Im Falle eines Widerrufs, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden. Alternativ kann der Widerruf nach einer entsprechenden Selbstregistrierung auf FUSSBALL.DE auch durch den Spieler online erfolgen.
- Urheberrechtshinweise erforderlich

Datei hochladen

Abbildung 3: Bearbeitung / Zuschneiden eines Bildes



DFB-MEDIEN

### 3.1.3 Steuerbare Kennzeichen für Spielerfotos

Wie in Abbildung 3 zu sehen, gibt es für jedes Foto drei mögliche Kennzeichen. Diese werden nachfolgend näher beschrieben.

*Hiermit sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des Spielers vorliegt - öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.*

Diese Kennzeichen ist ein Pflichtfeld. Damit wird die Nutzung und Verwendung der Fotos im DFBnet zugesichert. Dies ist nötig, da der Spieler oft keine Möglichkeit hat selbst die Fotos einzustellen und dies durch Vereinsvertreter geschieht.

*Der Spieler - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter – hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbandes und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs FUSSBALL.DE, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter gegenüber dem Verein widerrufbar. Im Falle eines Widerrufs, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden. Alternativ kann der Widerruf nach einer entsprechenden Selbstregistrierung auf FUSSBALL.DE auch durch den Spieler online erfolgen.*

Dieses Kennzeichen ermöglicht die Anzeige der Fotos in Online- und Print-Medien, wie beispielsweise der Amateurplattform FUSSBALL.DE, dem Liveticker und weiteren Diensten.

**Bemerkung:** Dieses Kennzeichen ist immer nur für ein Foto aktiv. Für alle anderen Fotos des Spielers wird das Kennzeichen automatisch deaktiviert. Ein Beispiel: Das Kennzeichen ist für das aktuelle Foto aktiv. Es wird ein neues Foto hochgeladen und dort das Kennzeichen aktiviert. Nun ist das neue Foto führend und das alte Foto hat ein deaktiviertes Kennzeichen.

*Urheberrechtshinweise erforderlich.*

Dieses Kennzeichen kann genutzt werden, um zwingend erforderliche Urheberrechtshinweise anzugeben.

Für die Richtigkeit und Rechtmäßigkeit dieser Angaben ist der Verein verantwortlich.



DFB-MEDIEN

### 3.1.4 Hochladen der Fotodatei

Abschließend kann die zugeschnittene Fotodatei über die Schaltfläche „Datei hochladen“ in das System übertragen werden. Dabei werden die Kennzeichen überprüft und ebenfalls übertragen.

Hiermit sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des Spielers vorliegt – öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.

Der Spieler - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter – hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbandes und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs FUSSBALL.DE, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter gegenüber dem Verein widerrufbar. Im Falle eines Widerrufs, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden. Alternativ kann der Widerruf nach einer entsprechenden Selbstregistrierung auf FUSSBALL.DE auch durch den Spieler online erfolgen.

Urheberrechtshinweise erforderlich

Datei hochladen

Abbildung 4: Die Schaltfläche "Datei hochladen" überträgt das zugeschnittene Bild und die aktivierten Kennzeichen in das System.

### 3.1.5 Meldungen und Hinweise

Eine Erfolgsmeldung erscheint, wenn das Foto korrekt in das System übertragen wurde.

#### Fehlermeldungen / Hinweise

Foto erfolgreich hochgeladen

Abbildung 5: Erfolgsmeldung der Übertragung

Sofern die Übertragung nicht erfolgreich war, erscheint eine Fehlermeldung. In diesem Beispiel ist das Kennzeichen für die interne Nutzung und Verwendung im DFBnet nicht pflichtgemäß gesetzt worden.

#### Fehlermeldungen / Hinweise

Die Freigabe zur internen Verwendung ist nicht erteilt. Das Foto kann daher nicht hochgeladen werden

Abbildung 6: Fehlermeldung der Übertragung



DFB-MEDIEN

### 3.1.6 Bearbeiten der Fotokennzeichen im System

Sofern ein Foto in das System übertragen oder aus dem Fotopool ausgewählt wurde, stehen die Kennzeichen dieses Fotos im Bearbeiten-Bereich zur Konfiguration bereit.

Die Konfiguration der Kennzeichen kann über die Schaltfläche „Speichern“ neu abgespeichert werden.

**Bemerkung:** Das Pflicht-Kennzeichen für die interne Nutzung und Verwendung im DFBnet ist hiervon ausgeschlossen.

**Bemerkung:** Das Löschen von Bildern ist aktuell als Vereinsvertreter nicht möglich. Dieses Recht obliegt bisher den Staffelleitern bzw. höheren Verbandsrollen.

A screenshot of the DFBnet photo editing interface. At the top right, there is a button labeled "Daten hochladen". Below this, the section "Ausgewähltes Foto" contains a portrait of a man. Underneath the photo is a text area with a checked checkbox and the following text: "Der Spieler - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter - hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbandes und auf der Online-Plattform des Amateurfußballs FUSSBALL.DE, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter gegenüber dem Verein widerrufbar. Im Falle eines Widerrufs, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden. Alternativ kann der Widerruf nach einer entsprechenden Selbstregistrierung auf FUSSBALL.DE auch durch den Spieler online erfolgen." Below this text is an unchecked checkbox labeled "Urheberrechtshinweise erforderlich". At the bottom left is a "Zurück" button, and at the bottom right are "Speichern" and "Löschen" buttons.

Abbildung 7: Bearbeitungsmodus für Kennzeichen



DFB-MEDIEN

### 3.1.7 Fotopool und Historie

Der Fotopool zeigt alle bisher in das System übertragenen Fotos. Durch Anklicken eines Fotos, wird das ausgewählte Foto fokussiert und kann, wie im vorherigen Kapitel beschrieben, bearbeitet werden.

The screenshot shows two sections: 'Fotopool' and 'Historie'. The 'Fotopool' section contains a photo of a man with a red and white jersey, flanked by left and right navigation arrows. The 'Historie' section is a table with the following data:

Datum	Zeit	Benutzer	Änderungen	Alter Wert	Neuer Wert
18.03.2015	13:41		Metadaten geändert Veröffentlichung freigegeben		f
18.03.2015	13:41		Foto hochgeladen		

Abbildung 8: Fotopool und Historie

Jede Aktion wie das Hochladen, Kennzeichen ändern, Bearbeiten oder Löschen wird in der Historie vermerkt.